



1 Il GUSTO delle vacanze

UN GIOCO PER INIZIARE Segui la traccia!

9

ITALIANO **LEGGERE E COMPRENDERE**

John Ronald Reuel Tolkien, La dispensa di Bilbo Baggins
(da *Lo Hobbit o la Riconquista del tesoro*)

11

SCRIVERE

Il testo regolativo



12

Lessico: scoprire le parole

12

Scrivere una ricetta

12

Raccontare i sapori

12

GRAMMATICA AL VOLO

L'aggettivo

13

Il condizionale

15

Il climax

15

STORIA

Il castello

16

Tavole nobili e contadine: mangiare in Francia
nel Medioevo

18

GEOGRAFIA

Produzione agricola: le principali colture in Italia

20

EDUCAZIONE

Il valore del cibo



22

CIVICA

CALENDARIO CIVILE

5 FEBBRAIO - Giornata nazionale di prevenzione
dello spreco alimentare

22

2 Il GIOCO delle vacanze

UN GIOCO PER INIZIARE Chi cerca trova!

23

ITALIANO **LEGGERE E COMPRENDERE**

Giacomo Cadeddu, Universo videogiochi
(da [Sky.it/https://tg24.sky.it/tecnologia/2021/06/13/game-of-the-year-alessandro-redaelli-biografilm](https://tg24.sky.it/tecnologia/2021/06/13/game-of-the-year-alessandro-redaelli-biografilm))

25

SCRIVERE

La metafora



26

Inventare metafore

26

Esprimere emozioni

26

Lessico: scoprire le parole

26

L'intervista

27

Realizzare un'intervista

27

	GRAMMATICA AL VOLO	
	Le esclamazioni	28
	Gli scioglilingua	29
STORIA	Federico II e il Sacro romano impero	30
	L'arte della falconeria	31
	Tornei, giostre e giochi nel Medioevo	32
GEOGRAFIA	La forma delle città	34
EDUCAZIONE CIVICA	Il gioco delle buone azioni	36
	CALENDARIO CIVILE	
	5 DICEMBRE - Giornata mondiale del volontariato (<i>International Volunteer Day</i>)	36

3 La SCIENZA in vacanza

UN GIOCO PER INIZIARE	Parole misteriose!	37
------------------------------	---------------------------	----

ITALIANO	LEGGERE E COMPRENDERE	
	Simona Cerrato, Margherita Hack, Scienza, che passione! (da <i>L'universo di Margherita. Storia e storie di Margherita Hack</i>)	39
	SCRIVERE	
	La descrizione	40
	Descrivere con sentimento	40
	Gli indicatori di tempo e di spazio	41
	GRAMMATICA AL VOLO	
	Nomi collettivi, difettivi e sovrabbondanti	42
STORIA	Umanesimo e Rinascimento: l'amore per la cultura classica	44
	La stampa a caratteri mobili	45
	La ricerca scientifica nel Rinascimento	47
GEOGRAFIA	Le professioni della geografia	48
EDUCAZIONE CIVICA	La sfida climatica, sotto casa	50
	CALENDARIO CIVILE	
	22 APRILE - Giornata della Terra (<i>Earth Day</i>)	50

4 In vacanza sull'OCEANO

UN GIOCO PER INIZIARE	Trova la parola!	51
------------------------------	-------------------------	----

ITALIANO	LEGGERE E COMPRENDERE	
	Yann Martel, Una tigre e una scialuppa (da <i>Vita di Pi</i>)	52

SCRIVERE

La similitudine	54
Descrivere con il cuore	54
Il testo narrativo	55
Lessico: scoprire le parole	55
Protagonista, antagonista e aiutanti	55
Scrivere un romanzo d'avventura	55

GRAMMATICA AL VOLO

La punteggiatura	56
L'ortografia	56
Il congiuntivo	57

STORIA

Le esplorazioni geografiche tra XV e XVI secolo	 58
Le popolazioni precolombiane e i conquistadores	60

GEOGRAFIA

I mari e le coste d'Europa	 62
----------------------------	--

EDUCAZIONE CIVICA

La pesca sostenibile	64
----------------------	----

CALENDARIO CIVILE

21 NOVEMBRE - Giornata mondiale della pesca	64
8 GIUGNO - Giornata mondiale degli oceani	64

5 La MAGIA delle vacanze

UN GIOCO PER INIZIARE Unisci i puntini!

65

ITALIANO

LEGGERE E COMPRENDERE

Terry Pratchett, Un volo nella notte (da <i>Sorellanza stregonesca</i>)	66
---	----

SCRIVERE

La magia delle parole	68
In altre parole	68
Parole suggestive	68
Scegli il tuo personaggio	69
Ritrarre personaggi fantastici	69

GRAMMATICA AL VOLO

L'imperativo	70
L'avverbio	 71

STORIA

La riforma luterana	72
La Controriforma o riforma cattolica	74
Streghe e guaritrici	75

GEOGRAFIA	Materiali, materie prime e risorse naturali L'energia	 76 77
EDUCAZIONE CIVICA	L'acqua dolce, una risorsa vitale	78
	CALENDARIO CIVILE	
	22 MARZO - Giornata mondiale dell'acqua	78

6 In vacanza con gli ANIMALI

UN GIOCO PER INIZIARE	Animali nascosti!	79
------------------------------	--------------------------	----

ITALIANO	LEGGERE E COMPRENDERE	
	Shaun Ellis, In contro con il lupo (da <i>L'uomo che parlava con i lupi</i>)	80

SCRIVERE	
Trovare sinonimi	82
Descrivere un carattere	82
La messaggistica	83

GRAMMATICA AL VOLO	
Nomi mobili, indipendenti e promiscui	84
La grammatica ...inclusiva	85
Medica o medico donna?	85

STORIA	Luigi XIV e l'assolutismo	86
	La reggia di Versailles	88

GEOGRAFIA	Gli ambienti naturali europei: la macchia mediterranea		90
	I parchi nazionali in Italia		91

EDUCAZIONE CIVICA	Contro l'abbandono degli animali		92
	CALENDARIO CIVILE		
	4 OTTOBRE - Giornata mondiale degli animali		92

7 In VIAGGIO per le vacanze

UN GIOCO PER INIZIARE	Segui la bussola!	93
------------------------------	--------------------------	----

ITALIANO	LEGGERE E COMPRENDERE	
	Angela Terzani Staude, In treno attraverso la Cina (da <i>Giorni cinesi</i>)	94

SCRIVERE	
Ricostruire ricordi	96
Le parole delle emozioni	97
La lettera personale	97
Scrivere una lettera	97

GRAMMATICA AL VOLO

L'articolo	98
Il pronome	99

STORIA

Marco Polo e l'impero mongolo	100
La via della seta e il commercio nel Medioevo	102

GEOGRAFIA

L'Europa e i suoi confini	104
---------------------------	-----

EDUCAZIONE CIVICA

Il turismo che unisce	106
-----------------------	-----

CALENDARIO CIVILE

27 SETTEMBRE - Giornata mondiale del turismo	106
--	-----

LA MIA PAGINA

Le mie esperienze	107
-------------------	-----

Mi oriento	107
------------	-----

Autovalutazione	107
-----------------	-----

IL MIO VOCABOLARIO

108

UN PASSO IN PIÙ...

110

SFIDE ENIGMISTICHE

111

1. Il ventaglio del gusto	111
---------------------------	-----

2. Inquadra l'avversario	112
--------------------------	-----

3. La clessidra del CERN	113
--------------------------	-----

4. Un oceano di scoperte	114
--------------------------	-----

5. La magia del riuso	115
-----------------------	-----

6. Favole, animali ed enigmi	116
------------------------------	-----

7. Che bello partire!	117
-----------------------	-----

ALLENAMENTO INVALSI

118

IL GENERE FAVOLA

Pierre-Olivier Bannwarth, <i>L'ape e il rospo</i> (Senegal) (da <i>La confraternita delle api. Storie, fiabe e leggende dal mondo</i>)	118
--	-----

IL GENERE FANTASY

Leigh Bardugo, <i>Il test dei Grisha</i> (da <i>Tenebre e ossa</i>)	122
---	-----